

VizitViewer Related Service

VizitTheater DIX 株式会社ディックス - Development, Integration, eXtension -

*1

案件専用のウォークスルーアプリケーション受託作成サービス

- VizitTheaterは高品質なプレゼンテーションを実現するVizitViewerの派生商品
- BIMデータをゲームエンジン(Unity及びUnrealEngine)へ変換する仕組みを独自開発

VizitTheater

概要

リアルな仮想空間を自由にウォークスルー



- ・プレゼンにおいて大きな説得力を生み出します。
- ・プロジェクト毎の事業記録としても活用可能です。

*2

案件専用アプリケーション

インストール作業不要な専用アプリケーションとして直接実行可能なので、社内・外に簡単自由に配布することが可能です。

業務フロー

VizitViewerのデータから案件専用アプリケーションを受託作成



VZA形式 (VizitViewer専用データ)
VizitViewerユーザーにより作成されたVZAデータ



VizitTheater
案件専用アプリケーションを当社が受託作成

価格・納期

価格	基本料金50万円 + VZAデータ従量料金 (税別)/1案件	納期 1週間~2週間程度
	例*1 (33.7MB) : 50万 + 33.7 × 2.5万円 = 134.2万円 (税別)	
	例*4 (27.6MB) : 50万 + 27.6 × 2.5万円 = 119.0万円 (税別)	

既にUnity/UnrealEngineのノウハウをお持ちのお客様にはVZA形式からFBX形式への変換サービスを御用意

価格	VZAデータ従量料金 (税別)/1案件	納期 2営業日以内
	例*1 (33.7MB) : 33.7 × 1万円 = 33.7万円 (税別)	
	例*4 (27.6MB) : 27.6 × 1万円 = 27.6万円 (税別)	

VizitTheaterの特徴

高品質なライティング



静止画CG画像に迫る高品質を実現し、BIMで配置した光源にも対応できます。

衝突判定



壁にぶつかったり階段を上ったりすることが可能となり、より現実に近い仮想空間の散策が体験できます。

多様な追加オプションを御用意

Oculus Rift対応、カメラアニメーション対応、ドアの自動開閉等、ご希望に合わせて追加開発致します。

描画サンプル



- ・ VizitViewerのデータ形式を前提とするため、VizitViewerの導入が必要です。
- ・ 形状/マテリアル等のデータ修正は致しません。データ修正は別途費用が必要です。
- ・ 円滑な動作には高性能PCを必要とする場合がございます。
- ・ 3ds Max/MAYAデータでも対応可能です。別途御相談下さい。

モデルデータ提供元

*1：大塚商会様提供

*2：長谷工コーポレーション様提供

*3：株式会社QLEA様提供

*4：Autodesk様提供

DIX 株式会社ディックス

情報技術部 Information Technology Department

U R L <http://www.dix.ne.jp/>

E M A I L vizit@dix.ne.jp

T E L 052-204-1311